



MAHRENHOLZ

...mehr als RAL-zertifizierte Fenster und Haustüren

präsentiert



34. Mahrenholz Beachvolleyball Cup 2026

vom 03.07.-05.07.2026

in Cuxhaven
"Sparkassen BeachArena"



SPORTBETRIEB

BEACH-FUN 1 x 1 in CUXHAVEN

Vorturniere Freitag 03.07.2026

Turnierart **King of the Court ab 14:30 Uhr**
2-er Turnier
Damen/Herren/Mixed

Turnierart **Heße Immobilien Firmencup ab 12:30 Uhr**
4-er Mixed / mind. 1 Dame

Beach-Fun-Turniere Sa. 04.07. / So. 05.07.2026

Turnierart **Beach-Fun / A-Klasse**
4-er Mixed / mind. 1 Dame
Spielstärke Bezirksliga aufwärts
Spielfeld 16 x 8m / Netzhöhe ca. 2,30m
Finale: evtl. Center-Court

Turnierart **Beach-Fun / B-Klasse inkl. Jugend**
4-er Mixed / mind. 1 Dame
Spielstärke Bezirksklasse abwärts u. Hobby
Spielfeld 16 x 8m / Netzhöhe ca. 2,30m
Finale: 16 x 8m evtl. Center-Court

Änderungen im Spielbetrieb vorbehalten. Bitte Ansagen verfolgen!

Spielberechtigt ist nur, wer sein Teilnehmerbändchen sichtbar trägt!



TURNIERBEGINN

Vorturniere Freitag, 03.07.2026

King of the Court

Technical Meeting: 14:00 Uhr am Center-Court (Container Turnierleitung)

Spielbeginn: 14:30 Uhr

Heße Immobilien Firmencup

Technical Meeting: 12:00 Uhr am Center Court (Container Turnierleitung)

Spielbeginn: 12:30 Uhr

Beach-Fun-Turniere

BEACH-FUN A/Beach-Fun B/Feuerwehr

Samstag, 04.07.2026

Technical Meeting: **09:00 Uhr** auf dem Center-Court (Tribüne zu den Containern)

Spielbeginn: **09:30 Uhr**

Alle Mannschaften Beach-Fun A/Beach-Fun B

Sonntag, 05.07.2026

Endgültiger Spielbeginn wird am Samstagabend veröffentlicht (geplant 09:30 h)

Technical Meeting: 09:00 Uhr auf dem Center Court (Tribüne zu den Containern)

ERSTATTUNG DER KAUTION

→**Merke:** Vorturniere Freitag:

Kaution wurde in diesem Jahr für die Vorturniere nicht erhoben.

→**Merke:** Beach-Fun A- und B-Klasse:

Nach Vorlage des ausgefüllten Laufzettels wird Euch die Kaution am Sonntag ab letzter Spielrunde bis max. 90 Minuten nach Spielende erstattet. Ort der Auszahlung wird am Sonntag bekannt gegeben und veröffentlicht.



BEACHSPORTCLUB
CUXHAVEN e.V.

SPIELSYSTEM JE SPIELKLASSE

Vorturniere Freitag

King of the Court/Heße Immobilien Firmencup

Die Mannschaften dieser Klassen werden am Freitag – beim Technical Meeting – über das Spielsystem informiert.

Beach-Fun / A-Klasse

Es werden in Runde 1 alle Spiele über 2 Sätze bis 15 Punkte gespielt. Nach jeweils 7 gespielten Punkten erfolgt ein Seitenwechsel, so dass alle Mannschaften die gleichen Witterungsbedingungen haben. Jeder Satz muss mit mindestens 2 Punkten Vorsprung gewonnen werden.

Nach der Vorrunde scheidet kein Team aus. Alle Platzierungen werden ausgespielt. Der endgültige Turniermodus wird beim Technical Meeting bekannt gegeben.

Ab Runde 2 spielen wir 2 Gewinnsätze bis 15 Punkte, der 3. Satz wird bis 5 Punkte gezählt

- **Merke: Schiedsgerichte werden in und aus anderen Gruppen gesetzt. Also bitte die Spielpläne beachten.**

Beach-Fun / B-Klasse/

Es werden in Runde 1 und 2 alle Spiele über 2 Sätze bis 15 Punkte gespielt. Jeder Satz muss mit mindestens 2 Punkten Vorsprung gewonnen werden.

Nach der Vorrunde scheidet kein Team aus. Alle Platzierungen werden ausgespielt. Der endgültige Turniermodus wird beim Technical Meeting bekannt gegeben.

Bitte die Einspielzeiten nicht in die Länge ziehen.

Ab Runde 3 spielen wir 2 Gewinnsätze bis 15 Punkte, der 3. Satz wird bis 5 Punkte gezählt.

- **Merke: Schiedsgerichte werden in und aus anderen Gruppen gesetzt. Also bitte die Spielpläne beachten.**

Nach einer Niederlage scheidet keine Mannschaft aus.

Für ein gewonnenes Spiel erhält die siegreiche Mannschaft zwei Punkte, für ein Unentschieden erhalten beide Mannschaften einen Punkt, für ein verlorenes Spiel erhält



BEACHSPORTCLUB
CUXHAVEN e.V.

die Mannschaft keinen Punkt. Im Gegensatz zur Vorrunde gibt es in den Finalrunden (K.O.-Runden) kein Unentschieden mehr. Bei Satz- und Punktgleichheit gewinnt die Mannschaft, die den 3. Satz (bis 5 Punkte und Abstand von 2 Punkten) gewonnen hat.

SPIELREGELN FÜR ALLE SPIELKLASSEN

Auch in diesem Jahr gibt es aufgrund des geänderten offiziellen Beachvolleyball-Regelwerkes einige Änderungen in unseren Spielregeln. Wir hoffen, dass wir hiermit einen reibungsloseren Spielablauf gewährleisten können.

→Merke: Es gelten in der A- und B-Klasse die offiziellen Beachvolleyballregeln mit folgenden Ergänzungen bzw. Einschränkungen:

- ❖ Nach der Blockberührung bleiben der Mannschaft weitere 3 Ballkontakte.
- ❖ Der hintere Spieler (Aufschläger) darf an keiner Netzaktion beteiligt sein, d.h. er darf weder blocken noch angreifen.
- ❖ Sollte der Ball nach einem Zuspiel im gegnerischen Feld landen (Stellversuch), so wird dies als Fehler gewertet. Da die Bewertung eines Stellversuches leicht zu Diskussionen führen kann, ist dieser komplett untersagt. Diese Regeln gelten ohne Ausnahme. Das Schiedsgericht hat dafür Sorge zu tragen, dass keine abweichenden Absprachen zwischen den Mannschaften getroffen werden.
- ❖ Eine Annahme im oberen Zuspiel ist nicht erlaubt. Der Ball darf nur gebaggert werden (Beach-Fun A). Im Hobbybereich (Beach-Fun B) sollte der Ball in der Annahme gebaggert werden, kann in Ausnahmen auch im oberen Zuspiel angenommen werden.
- ❖ Der Ball darf nicht im oberen Zuspiel auf die gegnerische Seite gespielt werden.

Hier noch einmal eine kurze Erläuterung der Beachvolleyballregeln:

- ❖ Der Ball muss geschlagen werden, er darf nicht gehalten oder geworfen werden.
- ❖ Ausnahme: Zur Verteidigung gegen einen hart geschlagenen Angriffsball. In diesem Fall kann der Ball kurz mit den Fingern im oberen Zuspiel gehalten werden. Dies gilt auch, wenn der Block den Ball nicht wesentlich entschärfen konnte. Ein gutes Entscheidungskriterium, ob es ein harter Schlag war, ist u.a. die Reaktionszeit, die der Abwehrspieler hatte, um den Ball zu spielen.
- ❖ Der Ball darf mehrere Körperteile berühren, wenn dies gleichzeitig geschieht.
- ❖ Beim ersten Schlag eines Teams darf der Ball nacheinander Kontakt mit verschiedenen Körperteilen haben, vorausgesetzt, diese Kontakte erfolgen in einer Aktion.



❖ Der Ball muss mit der geöffneten Hand geschlagen werden oder mit den Fingerknöcheln gespielt werden (Poke), eine Finte (gelegter Ball) ist nicht erlaubt.

❖ Die Spieler dürfen unter dem Netz in das Feld des Gegners eindringen, vorausgesetzt es wird niemand behindert.

❖ Der Netzkontakt zwischen den Antennen und der Antennen selbst ist innerhalb der Spielaktion ein Fehler.

SCHIEDSGERICHT → Merke: Schiedsrichterpfeife, Ball und Stifte sind selber zu stellen.

Sollte es dazu kommen, dass ein Schiedsgericht einmal nicht am Spielfeldrand stehen sollte, regelt die Zählerei bitte eigenverantwortlich und gebt der Turnierleitung eine Information.

→Merke: Bei Nichtstellung eines Schiedsgerichtes kann die Kautions einbehalten werden.

SIEGEREHRUNGEN

Siegerehrungen finden während der verschiedenen Endspiele statt.

Nach den Endspielen im A-Cup finden die noch ausstehenden Siegerehrungen statt.

ACHTUNG - ACHTUNG - ACHTUNG

30 Minuten nach Aushang der Ergebnisse der Vorrunde können Widersprüche der Spielleitung angezeigt werden. Danach endet die Widerspruchsfrist.

Spielergebnisse und Spielpaarungen werden in Papierform ausgehängt.

